

# Verificación independiente de la funcionalidad de IPsec en FreeBSD

Resumen

Has intalado IPsec y parece estar funcionando. ¿Cómo lo sabes? Describo un método para verificar de forma experimental que IPsec está funcionando.

## Tabla de contenidos

1. El Problema .....	1
2. La Solución .....	1
3. El Experimento .....	2
4. Advertencia .....	3
5. IPsec--Definición .....	3
6. Instalando IPsec .....	3
7. src/sys/i386/conf/KERNELNAME .....	3
8. Maurer's Universal Statistical Test (tamaño de bloque=8 bits) .....	3

## 1. El Problema

Primero, asumamos que has [Instalando IPsec](#). ¿Cómo sabes que está funcionando? ([Advertencia](#)) Claro, tu conexión no funcionará si está mal configurado y funcionará cuando finalmente lo hagas bien. [netstat\(1\)](#) lo mostrará. ¿Pero puedes confirmarlo de forma independiente?

## 2. La Solución

Primero, alguna información teórica relevante sobre criptografía:

1. Los datos cifrados se distribuyen uniformemente, es decir, tienen una entropía máxima por símbolo;
2. Los datos sin procesar y sin comprimir suelen ser redundantes, es decir, tienen una entropía submáxima.

Imagina que pudieras medir la entropía de los datos que van hacia -y desde- tu interfaz de red. Entonces podrías ver la diferencia entre los datos no cifrados y los cifrados. Esto sería verdad incluso si algunos de los datos en "modo cifrado" no lo estuvieran--ya que el encabezado IP más externo debe estarlo para que el paquete sea enrutable.

## 2.1. MUST

Ueli Maurer's "Universal Statistical Test for Random Bit Generators"(MUST) calcula rápidamente la entropía de una muestra. Utiliza un algoritmo de tipo compresión. [Maurer's Universal Statistical Test \(tamaño de bloque=8 bits\)](#) para una variante que mide trozos sucesivos (~ un cuarto de megabyte) de un fichero.

## 2.2. Tcpdump

También necesitamos una forma de capturar datos de red en crudo. Un programa llamado [tcpdump\(1\)](#) te permite hacer esto si tienes configurado el interfaz *Berkeley Packet Filter* en tu [src/sys/i386/conf/KERNELNAME](#).

El comando:

```
tcpdump -c 4000 -s 10000 -w dumpfile.bin
```

capturará 4000 paquetes en crudo y los guardará en *dumpfile.bin*. Se capturarán hasta 10,000 bytes por cada paquete en este ejemplo.

## 3. El Experimento

Aquí está el experimento:

1. Abre una ventana a un host IPsec y otra ventana a un host inseguro.
2. Ahora arranca [Tcpdump](#).
3. En la ventana "segura", arranca el comando UNIX® [yes\(1\)](#), que mostrará continuamente el carácter *y*. Después de un rato, páralo. Cambia a la ventana insegura y ejecútalo de nuevo. Después de un rato, páralo.
4. Ahora ejecuta [Maurer's Universal Statistical Test \(tamaño de bloque=8 bits\)](#) en los paquetes capturados. Deberías ver algo como lo que se muestra a continuación. El punto importante en que fijarse es que la conexión segura tiene un 93% (6.7) de los valores esperados (7.18) y que la conexión "normal" tiene un 29% (2.1) de los valores esperados.

```
% tcpdump -c 4000 -s 10000 -w ipsecdemo.bin
% uliscan ipsecdemo.bin
Uliscan 21 Dec 98
L=8 256 258560
Measuring file ipsecdemo.bin
Init done
Expected value for L=8 is 7.1836656
6.9396 -----
6.6177 -----
6.4100 -----
```

```
2.1101 -----  
2.0838 -----  
2.0983 -----
```

## 4. Advertencia

Este experimento muestra que IPsec *parece* estar distribuyendo los datos de la carga útil *uniformemente*, como debe hacerlo el cifrado. Sin embargo, el experimento aquí descrito *no puede* detectar muchas de las posibles fallos del sistema (para los cuales no tengo evidencias). Esto incluye la generación o intercambio de claves deficientes, datos o claves visibles para otros, uso de algoritmos débiles, subversión del kernel, etc. Estudia el código; conoce el código.

## 5. IPsec---Definición

Extensiones de seguridad del Protocolo de Internet para IPv4; requerido para IPv6. Un protocolo para negociar el cifrado y la autenticación a nivel de IP (host a host). SSL solo protege un socket de aplicación. SSH protege solo el login. PGP protege un archivo o mensaje específico. IPsec encripta todo entre dos hosts.

## 6. Instalando IPsec

La mayoría de las versiones modernas de FreeBSD tienen soporte para IPsec en su código fuente. Así que tendrás que incluir la opción **IPSEC** en la configuración del kernel y después de recompilar y reinstalar, configurar conexiones IPsec utilizando el comando [setkey\(8\)](#).

En el [FreeBSD Handbook](#) se proporciona una guía completa sobre cómo ejecutar IPsec en FreeBSD.

## 7. src/sys/i386/conf/KERNELNAME

Esto necesita estar en el fichero de configuración del kernel para poder capturar datos de red con [tcpdump\(1\)](#). Asegúrate de ejecutar [config\(8\)](#) después de añadir esto y recompilar y reinstalar.

```
device bpf
```

## 8. Maurer's Universal Statistical Test (tamaño de bloque=8 bits)

Puedes encontrar el mismo código en [este enlace](#).

```
/*  
ULISCAN.c  ---blocksize of 8
```

1 Oct 98  
1 Dec 98  
21 Dec 98           uliscan.c derived from ueli8.c

En esta versión se han quitado // comentarios por el cc de Sun

This implements Ueli M Maurer's "Universal Statistical Test for Random Bit Generators" using L=8

Accepts a filename on the command line; writes its results, with other info, to stdout.

Handles input file exhaustion gracefully.

Ref: J. Cryptology v 5 no 2, 1992 pp 89-105  
also on the web somewhere, which is where I found it.

-David Honig  
honig@sprynet.com

Usage:  
ULISCAN filename  
outputs to stdout

\*/

```
#define L 8
#define V (1<<L)
#define Q (10*V)
#define K (100 *Q)
#define MAXSAMP (Q + K)
```

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
```

```
int main(argc, argv)
int argc;
char **argv;
{
    FILE *fptr;
    int i,j;
    int b, c;
    int table[V];
    double sum = 0.0;
    int iproduct = 1;
    int run;
```

```
extern double log(/* double x */);
```

```
printf("Uliscan 21 Dec 98 \nL=%d %d %d \n", L, V, MAXSAMP);
```

```

if (argc < 2) {
    printf("Usage: Uliscan filename\n");
    exit(-1);
} else {
    printf("Measuring file %s\n", argv[1]);
}

fptr = fopen(argv[1],"rb");

if (fptr == NULL) {
    printf("Can't find %s\n", argv[1]);
    exit(-1);
}

for (i = 0; i < V; i++) {
    table[i] = 0;
}

for (i = 0; i < Q; i++) {
    b = fgetc(fptr);
    table[b] = i;
}

printf("Init done\n");

printf("Expected value for L=8 is 7.1836656\n");

run = 1;

while (run) {
    sum = 0.0;
    iproduct = 1;

    if (run)
        for (i = Q; run && i < Q + K; i++) {
            j = i;
            b = fgetc(fptr);

            if (b < 0)
                run = 0;

            if (run) {
                if (table[b] > j)
                    j += K;

                sum += log((double)(j-table[b]));

                table[b] = i;
            }
        }
}

```

```

if (!run)
    printf("Premature end of file; read %d blocks.\n", i - Q);

sum = (sum/((double)(i - Q))) / log(2.0);
printf("%4.4f ", sum);

for (i = 0; i < (int)(sum*8.0 + 0.50); i++)
    printf("-");

printf("\n");

/* refill initial table */
if (0) {
    for (i = 0; i < Q; i++) {
        b = fgetc(fp);
        if (b < 0) {
            run = 0;
        } else {
            table[b] = i;
        }
    }
}
}
}
}

```